



**Reglement for
SLTU's holdturnering
Juniorer**

2017

Forord til Reglementet	3
Kapitel I: Generelle bestemmelser	4
Unionen udskriver turneringen	4
Deltagergebyr og præmier	4
Rækker, aldersgrupper og kategorier	4
Turneringsplan og meddelelse af spilletidspunkt	4
Kapitel II: Turneringsformater, op- og nedrykning	5
Antal kampe pr. holdmatch	5
Point og placering i puljen/gruppen	5
Kapitel III: Matchforberedelse og –afvikling	5
Den klub, hvor matchen afvikles, påtager sig det turneringsmæssige ansvar	5
Bolde, der skal benyttes, et af Unionen godkendt boldmærke	5
Udveksling af holdopstilling, kamprækkefølge og underlag	5
Rådgivning, regler for rådgivning under spillet	6
Spilleregler for tenniskampe i SLTU's holdturnering	6
Walk Over og minimum antal kampe	6
Hold, der scratcher eller udebliver	6
Ændring af dato – afbrydelse – aflysning	6
Resultatformidling og indberetning	7
Kapitel IV: Holdopstilling og ranglister	7
Holdopstilling og rangliste	7
Deltagelse på flere hold	8
Hvem kan deltage	8
Kapitel V: Regelbrud, tvivlsspørgsmål og protester	8
Overtrædelse af reglerne	8
Tvivlsspørgsmål og protester	8
Retningslinjer for tenniskampe uden dommer	9

Forord til reglementet

Hermed foreligger reglementet for SLTU's udendørs juniorholdturnering.

Omkring holdkaptajnernes opgaver skal vi understrege, at holdkaptajnernes fornemmeste opgave er, at få alle kampene afviklet og få dem afviklet i en god atmosfære. Første skridt er, at hjemmeholdet husker at kontakte udeholdets koldkaptajn i god tid inden holdkampen, så der ikke er tvivl om holdkampens afvikling. Har man som udehold ikke hørt fra hjemmeholdet, bør man selv søge at tage kontakt til hjemmeholdets holdkaptajn eller værtsklubben. Selv om man ikke har fået kontakt, skal man stadig give fremmøde på det angivne tid og sted.

Med ønsket om mange gode kampe!

SLTU's Ungdomsudvalg

Kapitel I: Generelle bestemmelser

- § 1. Sjællands Tennis Union ("SLTU" eller "Unionen") udskriver holdmatchturneringen for alle juniorer under SLTU.

For juniorhold kan Unionen i særlige tilfælde give tilladelse til oprettelse af hold med deltagere fra flere klubber. Unionen kan give tilladelse til, at klubber fra andre unioner deltager i holdturneringen på nærmere fastsatte vilkår, ligesom Unionen kan udskrive rækker fælles med andre unioner.

Unionen udsender indbydelsen til klubberne. Indbydelsen indeholder en oversigt over de udbudte rækker, deltagergebyrets størrelse og sidste frist for indsendelse af tilmelding.

- § 2. Deltagergebyr og præmier

Der betales deltagergebyr til Unionen for hvert hold, som tilmeldes turneringen.

Der gives som minimum præmie til det vindende hold for hver serie.

Deltagergebyrets størrelse og præmiernes antal fastsættes hvert år af Unionens Ungdomsudvalg.

- § 3. Rækker, aldersgrupper og kategorier

Unionens holdturnering udskrives i flere rækker. Der er drenge-, pige- og M/K rækker.

Der udskrives juniorturneringer i aldersgrupperne: Junior u18/ungsenior, u16, u14, u12, u10 samt u8. Desuden kan der udskrives rækker på tværs af de nævnte aldersgrupper, hvilket fremgår af indbydelsen.

For hver aldersgruppe udskrives flere rækker, der hver kan opdeles i flere kategorier efter spillestyrke. Ungdomsudvalget fastsætter i indbydelsen til holdturneringen de nærmere regler herfor forud for hver sæson.

De tilmeldte hold spiller, på baggrund af klubbernes ønske, i en af de udbudte rækker, i puljer med max. 8 og min. 4 hold. Ungdomsudvalget forbeholder sig ret til at flytte et hold, hvis der ikke er tilmeldte nok i den pågældende række.

Der spilles alle mod alle i hver pulje. I puljer med kun 4 hold mødes holdene både ude og hjemme.

Såfremt der er flere end en pulje i hver kategori afholdes slutspil.

En klub kan kun have op til 2 hold pr. årgang i kategori A, og derudover flere hold i de underliggende kategorier/rækker.

- § 4. Turneringsplan og meddelelse af spilletidspunkt.

Unionen udarbejder før hver sæson en turneringsplan for de oprettede rækker. Turneringsplanen indeholder fordelingen af hjemme- og udematcher, spilledatoen (for udendørsmatcher) / spilleterminen (for indendørsmatcher).

Klubberne skal senest 8 dage før holdets første holdmatch oplyse spilletidspunkter for samtlige hjemmeholdsmatcher, som klubben er blevet tildelt i turneringen. I indendørsturneringen skal klubben tillige oplyse spilledatoer.

Såfremt klubben ikke senest 8 dage før førsteholdmatch har indberettet spilletidspunkter /datoer for holdets hjemmeholdsmatcher, betragtes holdet som udeblevet fra denne holdmatch. Klubben tildeles derudover en bøde på 500 kr.

Spilletidspunkter / spilledatoer skal fastlægges efter følgende regler:

- Arrangørklubben har retten til at fastsætte starttidspunktet for alle matcher.
- Juniorholdmatcher afvikles altid på søndage /helligdage eller skolelukkedage. Dette kan kun afviges efter tilladelse fra SLTU's Ungdomsudvalg.
- Starttidspunktet for en match må ikke være programsat tidligere end kl. 9 og ikke senere end kl. 15. Såfremt der er færre end tre baner til rådighed (for to-mands hold: to baner), skal matchen startes senest kl. 13.
- Hvis holdmatchen lovligt er flyttet til en hverdag, skal der foreligge en gensidig dokumenterbar accept af spilletidspunkt. Starttidspunkt skal ligge mellem 16.30 og 18.00 for at tage hensyn til både skoletider og transport til spillested.

Kapitel II: Turneringsformater, op- og nedrykning

§ 5. Antal kampe pr. holdmatch.

I u12, u14, u16 og u18/ungsenior drenge- og pigerækkerne i kategori A, B og C består en holdmatch af 6 kampe.

Enten 4 drengesingler og 2 drengedoubler eller 4 pigesingler og 2 pigedoubler.

I u8 og u10 består holdmatchen af 6 kampe, og der spilles 4 M/K singler og 2 M/K doubler.

I rækkerne for to-mands hold består holdmatchen af 3 kampe, 2 drengesingler og 1 drengedouble eller 2 pigesingler og 1 pigedouble.

For alle M/K hold kan klubben frit vælge, hvor mange piger henholdsvis drenge der spiller på holdet.

§ 6. Point og placering i puljen/gruppen.

Hver enkelt vunden kamp i en holdmatch giver 1 point til holdet.

Det hold, der ved turneringens afslutning har flest point, har vundet den pågældende pulje/gruppe. Dog bliver et hold, der har vundet alle matcher, altid nr. 1. Ligeledes placeres et hold, der taber alle holdmatcher, sidst i puljen/gruppen.

Ved pointlighed afgøres rækkefølgen i puljen/gruppen efter:

- A. Forskellen mellem antallet af vundne og tabte sæt.
- B. Forskellen mellem antallet af vundne og tabte partier.
- C. Afgøres spørgsmålet ikke herved, er indbyrdes match(er) afgørende. Ved indbyrdes matcher mellem tre eller flere klubber indregnes alene de matcher, de pågældende klubber har spillet mod hinanden.

Er spørgsmålet fortsat ikke afgjort, foretages der lodtrækning om placeringerne.

Kapitel III: Matchforberedelse og -afvikling

§ 7. Den klub, hvor matchen afvikles, påtager sig det turneringsmæssige ansvar.

Arrangørklubben bør kontakte den gæstende klub for at aftale matchafvikling og oplyse baneunderlag senest **onsdagen** før en holdmatch, der er programsat til den kommende weekend.

Til afvikling af en holdmatch skal en klub mindst stille to baner til rådighed.

Der spilles uden dommer efter SLTU's "Retningslinjer for kampe spillet uden dommer".

Turneringsansvaret omfatter både spillere og publikums opførsel.

§ 8. Bolde og kampformater

Der skal som udgangspunkt stilles 4 nye bolde til rådighed i hver af singlerne, og af et af Unionen godkendt boldmærke. Boldene kan anvendes i to kampe i samme holdmatch. Værtsklubben skal levere bolde til holdmatchen.

Formater for afvikling af kampene, herunder Play & Stay formaterne, kan ikke afviges. Kampformater for de enkelte rækker kan ses på Unionens hjemmeside og i indbydelsen til holdturneringer.

§ 9. Udveksling af holdopstilling.

Inden første kamp i en holdmatch påbegyndes, skal begge holdkaptajner skriftligt opgive holdopstillingen til hinanden. Opstilling i doubler oplyses, efter alle singler er færdigspillet.

§ 10. Kamprækkefølge.

I juniorholdkampe kan hjemmeholdets holdkaptajn træffe beslutning om, hvorvidt singler eller doubler skal spille først. Singlerækkefølgen på et hold bestemmes af spillernes indbyrdes placering på klubbens rangliste, jf. § 19. Såfremt en rangliste ikke forefindes, afgøres placeringen af singlerækkefølgen i den første

holdkamp, hvor en spiller deltager. Doublerne kan frit sammensættes, dog skal stærkeste doublepar altid spille 1. double. Den højest rangerede single spiller skal altid spille 1. double.

§ 11. Holdmatchen spilles principielt på ens underlag.

Af hensyn til en rimelig afvikling af holdmatchen kan hjemmeholdets holdkaptajn bestemme, at kampene afvikles på forskellige underlag. Den gæstende klub bestemmer, hvilke kampe der spilles på det enkelte underlag.

§ 12. Rådgivning.

Under holdmatchen må kun holdkaptajnen samt spillerne og de på holdkortet som rådgivere opførte personer rådgive spillerne. Rådgivning kan kun ske i pauser ved sideskift eller under en sætpause. Der må ikke rådgives efter 1. parti i et sæt eller under alle typer af tiebreak. Rådgiveren kan frit vælge om denne vil gå til og fra banen ved sidebytte/sætpause eller blive siddende på banen under hele matchen. Rådgivning må kun foretages af den samme person under en match. Er en rådgiver i en holdkamp selv spiller, og selv skal i kamp inden matchen, hvori han er rådgiver, er færdigspillet, kan der indsættes en ny rådgiver i den pågældende match.

§ 13. Spilleregler for tenniskampe i SLTU's holdturnering.

Dansk Tennis Forbunds spilleregler er gældende. Alle kampe spilles bedst af tre sæt med tiebreak ved stillingen 6-6. Et eventuelt 3 sæt afvikles som match tiebreak (først til 10 med 2 overskydende point). I doubler spilles med no-ad (dvs. ved stillingen 40-40 spilles én afgørende bold, hvor modtager-siden bestemmer, om der serves fra lige eller ulige side). U10 og yngre årgange må bolden gerne hoppe en gang under udførelse af serven. For skumtennis henvises til holdreglementet herfor.

I de enkelte juniorrækker kan antallet af partier i et sæt fastsættes af Ungdomsudvalget.

§ 14. Walk Over og minimum antal kampe.

Ved Walk Over vindes kampen med 6/0 - 6/0.

Hvis kampen er igangsat, og der er spillet sæt eller partier, tælles disse dog med, med tillæg af de nødvendige partier til kortest mulig sejr for vinderen.

I tilfælde af at en klub ikke gennemfører minimum 4 kampe eller udebliver i en holdmatch, tildeles modstanderen sejren med maksimumpoint. For 2-personers hold skal der minimum afvikles 2 kampe.

For en klubs lavest placerede hold inden for de enkelte kategorier gælder dog, at holdet har mulighed for at stille op i yderligere reduceret opstilling to gange i løbet af en sæson. Dette skal dog være meddelt det andet holds holdkaptajn i rimelig tid inden matchstart.

En kamp betragtes som gennemført, såfremt den er påbegyndt.

§ 15. Ændring af dato – afbrydelse – aflysning.

I en holdmatch skal alle kampe principielt afvikles på den fastsatte dato.

Klubberne kan dog indbyrdes aftale at afvikle en holdmatch tidligere end det programsatte tidspunkt – op til 8 dage før den programlagte dato eller termin – uden at indhente tilladelse fra Unionen. En flyttet holdmatch betragtes som afviklet på den fastsatte dato.

Når ganske særlige forhold taler herfor, kan en klub søge om flytning af en holdmatch ud over det i stk. 1 tilladte. Dette skal ske ved skriftlig ansøgning til Unionen mindst 30 dage før den programlagte spilledato eller termin.

Såfremt en match ikke kan påbegyndes, eller en påbegyndt match afbrydes på grund af vejret, og der ikke kan spilles videre samme dag, må aflysning af matchen tidligst finde sted kl. 16:00. Resultaterne fra de allerede afviklede kampe gælder, og de eventuelt påbegyndte kampe fortsættes med de samme spillere fra det punkt, hvor kampene blev afbrudt.

Såfremt to klubber på grund af dårligt vejr eller anden årsag ikke har påbegyndt eller færdigspillet en holdmatch, og klubberne ønsker at afvikle matchen en anden dag, skal førstkommande onsdag benyttes som spilledag, medmindre klubberne enes om at spille en anden dag inden næste runde.

I de kampe, der ikke er påbegyndt, har en klub lov til – i overensstemmelse med klubbens rangliste – at benytte andre deltagere end de til matchdagen opgivne spillere.

Kampene kan afvikles indendørs, såfremt hjemmeklubben råder over en eller flere indendørsbaner, og der ikke er sikkerhed for, at kampene kan afvikles udendørs inden næste runde.

Ved aflysning på grund af dårligt vejr, skal hjemmeholdet omgående tage initiativ til fastsættelse af en ny dato inden næste spillerunde. Klubberne kan om nødvendigt ansøge Unionen om tilladelse til at afvikle matchen på et senere tidspunkt – skriftlig ansøgning om dette skal være Unionens sekretariat i hænde førstkommande mandag.

§ 16. Resultatformidling og indberetning.

Senest to hverdage efter en holdmatch skal den klub, der havde hjemmebane, indberette resultatet i holdturneringsprogrammet på <http://www.tennis.dk/htap.aspx>.

Udebliver, scratches eller trækker et hold sig, skal dette indberettes separat til Unionen, med en e-mail til sekretariatet og kopi til modstanderholdets kaptajn.

Holdkortet skal ikke indsendes, men holdkortet skal fortsat underskrives af begge holdkaptajner og opbevares af hjemmeholdets klub, og det indsendes til SLTU på forlangende.

Såfremt en klub indberetter omtalte oplysninger for sent eller mangelfuldt, kan klubben idømmes en bøde på 500 kr. og ved gentagne tilfælde eller vedvarende (efter rykkerskrivelse) manglende korrekt indberetning tildeles yderligere bøder eller diskvalifikation efter Ungdomsudvalgets skøn.

Såfremt resultatet ikke er indberettet eller er Unionen i hænde senest 8 dage efter holdmatchen – eller en ny spilledato er bevilliget af Unionen – kan hjemmebaneklubben ved fortsat passivitet efter erindringsskrivelse fra Unionen og uden yderligere varsel dømmes som taber af holdmatchen efter reglerne for udeblivelse fra en match.

Kapitel IV: Holdopstilling og ranglister

§17. Holdopstilling og rangliste.

Spillerne skal indplaceres på klubbens hold i styrkeorden. Holdene skal opstilles i den stærkeste opstilling således, at stærkeste spiller opstilles som nr. 1, næst stærkeste som nr. 2 osv. Holdopstillingen i singlekampene skal følge klubbens rangliste. Nye spillere indplaceres i henhold til dennes først spillede singlekamp, hvorefter placeringen er fastlåst. Doublerne kan sammensættes frit, dog skal stærkeste doublepar altid spille 1. double.

Hver klub med hold i A-rækkerne skal senest 8 dage før første runde i en serie have oprettet ranglister i holdturneringsprogrammet på <http://www.tennis.dk/htap.aspx> - for øvrige rækker er der ikke krav om indrapportering af ranglister, men spillernes indbyrdes rangering er gældende for hele sæsonen. Dog kan en klub ændre de indbyrdes rangeringer inden første runde i august (udendørs).

Holdopstillingen kan kun omfatte spilleklare personer. Ved spilleklar forstås alene spillere, der på holdkampsdagen eller før en match hverken er syge eller skadede i en sådan grad, at der er tvivl om, hvorvidt de kan gennemføre en hel match.

I tilfælde af afbud eller udeblivelse under matchen træder en reserve ind efter følgende regler:

I singlekampene i henhold til gældende rangliste, dog undtages allerede spillede/påbegyndte kampe. Reserven indsættes på den plads, han eller hun skulle spille ifølge gældende rangliste, og de øvrige spillere flyttes tilsvarende.

I doublekampene indsættes en reserve på den udeblevnes plads.

Juniorer kan deltage på rene seniorhold, dog ikke u/12 spillere eller yngre.

Hver klub skal senest 8 dage før første runde i en serie have oprettet alle holdkaptajner i holdturneringsprogrammet på <http://www.tennis.dk/htap.aspx>. Der skal indberettes mobilnummer og e-mail adresse på hver holdkaptajn.

Er holdkaptajner ikke indberettet før ovennævnte deadline, kan klubben tildeles en bøde på 500 kr.

En spiller kan i en holdmatch spille to kampe, men kun 1 kamp i hver kategori (single hhv. double). Til at gennemføre alle kampene i en holdmatch skal der således deltage mindst følgende spillere:

Junior, rene pige- eller drengerækker: 4 drenge eller 4 piger henholdsvis 2 drenge eller 2 piger (topersoners hold).

Junior, M/K rækker, herunder alle U8 og U10 rækker: 4 spillere, hvor klubben selv bestemmer fordeling af drenge og piger.

§ 18. Deltagelse på flere hold for samme klub

Ingen spiller kan deltage på to forskellige hold på samme spilledato.

I en match, der af en eller anden grund spilles på en anden dato end den oprindeligt fastsatte, kan en spiller, der på den oprindelige dato spillede på et andet hold, ikke deltage.

Når en spiller har spillet på et af klubbens hold, må han/hun ikke i samme sæson deltage på andre lavere rangerende hold. Dog må en spiller fra et lavere rangeret hold, der har spillet som reserve på et højere rangerende hold, gerne vende tilbage til samme lavere rangerende hold. En spiller må dog være reserve på et højere rangerende hold i maksimalt 2 holdmatcher. Med højere rangerende forstås enten en højere række i egen årgang, herunder DH-hold, eller i en højere aldersgruppe.

Juniorspillere tilhørende u14, u16 eller u18 kan frit deltage på et juniorhold, samt på et seniorhold samme weekend, men kun en holdmatch pr. dag. U12 og yngre spillere må ikke deltage på et seniorhold.

§ 19. Hvem kan deltage.

En klub kan anvende spillere, der er medlem af klubben. En spiller kan dog kun repræsentere en klub og/eller et holdfællesskab. Dispensation herfra kan i særlige tilfælde gives, efter ansøgning til Unionen.

Kapitel V: Regelbrud, tvivlsspørgsmål og protester

§ 20. Overtrædelse af reglerne.

Overtrædelse af nærværende spilleregler berettiger Ungdomsudvalget til at erklære en holdmatch for tabt eller til at fastsætte en omkamp – eventuelt på neutralt baneanlæg.

I graverende tilfælde kan Unionen udelukke et hold fra fortsat deltagelse i turneringen.

I tilfælde af, at Ungdomsudvalget skønner, at de ydre omstændigheder ikke har været acceptable, kan Ungdomsudvalget annullere holdmatchen og fastsætte omkamp – eventuelt på neutralt baneanlæg. Eventuelle udgifter til baneleje i forbindelse med omkamp på neutralt baneanlæg betales af Unionen.

§ 21. Usportslig optræden.

I tilfælde af usportslig optræden kan Ungdomsudvalget pålægge klubben, holdet eller enkeltpersoner sanktioner i form af bøde, nedrykning samt udelukkelse fra holdturneringen i en nærmere angivet periode.

§ 22. Tvivlsspørgsmål.

Spørgsmål, som foranstående regler ikke måtte dække, afgøres af Ungdomsudvalget.

§ 23. Protester.

Holdturneringen administreres af Ungdomsudvalget, der er højeste myndighed og træffer afgørelser i alle sager vedrørende fortolkningen af dette reglement.

Eventuelle protester skal være underskrevet af et bestyrelsesmedlem og være modtaget af Unionens sekretariat senest 6 dage efter, at det forhold, som har givet anledning til protesten, har fundet sted. Protesten skal vedlægges/vedhæftes dokumentation for bank-/girooverførsel af et depositum på 500 kr., der tages, hvis protesten ikke tages helt eller delvis til følge. For sent fremkomne protester og protester, hvor der ikke medfølger depositum, kan ikke påregnes behandlet.

Afgørelser vedrørende dette reglement, truffet af Ungdomsudvalget, kan indbringes for unionens Appeludvalg indtil 14 dage efter at afgørelsen er meddelt klubben.

Retningslinjer for tenniskampe uden dommer

Langt de fleste tenniskampe spilles uden dommer og uden Referee. Hvis der er tale om en holdkamp, vil der være en holdkaptajn tilstede, men ofte er det en spillende holdkaptajn. I juniorholdkampe anbefales det, at hjemmeholdet sikrer, at der er en leder eller holdkaptajn til stede, som er kompetent til afklaring af tvivlsspørgsmål, og kan vejlede spillere og forældre i god opførsel. Derfor er den mest almindelige situation, at spillerne selv må håndtere alle afgørelser. I de tilfælde skal nedenstående retningslinjer følges.

- Man dømmes hver især på sin egen banehalvdel og deltager kun i domsafgørelser, hvis den anden spiller anmoder om det. Det gælder alle situationer, f.eks. også om en bold har ramt jorden to gange. Dog kan begge parter dømmes net i serve, da nettet er fælles.
- Ingen andre end spillerne må blande sig i afgørelserne.
- En bold er inde, med mindre man er sikker på, at den klart er ude. Hvis der er tvivl, om en bold er inde eller ude, er den pr. definition inde. Omspil bør undgås.
- En bold, som returneres, er dermed godkendt som inde, dog accepteres "refleksreturneringer", hvis der umiddelbart efter slaget kaldes ude/fejl. Spillet skal dog standses umiddelbart. Spiller man videre, accepteres bolden som værende god.
- På **grusbaner** kan et boldmærke dog inspiceres efter et vindslag, eller når spillet er stoppet.
- Hvis en spiller på en **grusbane** er usikker på modstanderens kald, kan han/hun bede modstanderen om at vise mærket. Spilleren kan derefter gå ned på modstanderens banehalvdel for at se mærket.
- Hvis en spiller sletter et mærke på **grus**/visker det ud, afgiver spilleren automatisk pointet, og modstanderen vinder som følge heraf pointet.
- Hvis en spiller kalder en bold ude og efterfølgende må erkende, at bolden var god mister spilleren pointet.
- Hvis spillet forstyrres af f.eks. en bold, der triller ind på banen, skal spillet afbrydes, så snart den ene part anser sig for generet. Dette gøres ved at kalde "let". Pointet skal herefter spilles om. Hvis man trods det forstyrrende element spiller videre, har man accepteret forstyrrelsen som betydningsløs og kan ikke kræve omspil, når pointet er færdigspillet.
- Serveren har ansvaret for at sige point stillingen og meddeler stillingen højt og tydeligt før hvert point. Hvis der alligevel er uenighed om stillingen, skal man gå tilbage til den seneste stilling, som begge parter var enige om.